SUMMARY :
Boubou, the love of Bunny's life has been kidnapped by the savage Bongo tribe who plan to sacrifice her to their god King Bong.
Desperate to save his love our floppy-eared hero sets out on a perilous mission. Armed only with his faithful baseball bat, must fight his way through 30 different tableaux, smashing all the magical bricks that the Bongos have laid in his path ti hinder his journey.

Can you and Bunny reach the voloptuos Boubou before she is devoured by the vile King Bong?

LOADING :
ST/AMIGA. Insert disc and switch on computer.
PC. At MS-DOS prompt insert Disk A into drive A and type START.

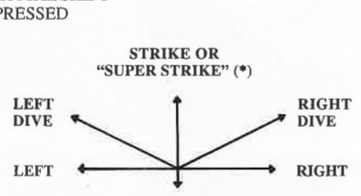
LOADING ONTO HARD DISC :
ST. Copy all the files from the game disc into a directory on your hard disc. Extract the START.PRG from the AUTO file, and copy it into the same directory. Delete the AUTO file on your hard disc.
To start the game, leave the floppy disc in the drive (for protection purposes), then select the START.PRG on your hard disc.
AMIGA. Copy all the files into a sub-directory on your hard disc. Start the game by T.X., having previously placed the floppy disc in the drive.
PC. Insert the game disc in Drive A (or B), then type INSTALL (source disc) (recipient disc), i.e INSTALL A: B:. To play the game, go to relevant sub-directory and type START.
MACINTOSH. Copy all game files to a directory on your hard disc. Play the game from this directory by clicking twice on START.

PC PROBLEMS?
If the game stops when loading, please check that MS-DOS has not installed resident utilities that leave insufficent memory for the game to run properly.

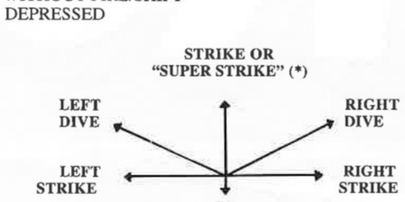
CONTROL :
The game is played using the keyboard or joystick. When playing with the keyboard, use the numeric keypad, and SHIFT key for fire.

COMMANDS :

- WITH FIRE/SHIFT DEPRESSED



- WITHOUT FIRE/SHIFT DEPRESSED



(*) Options. Options are gained by recovering the chips that fall from the blocks. They can be accumulated. Those which are active are shown as icons at the top of the screen. There are 6 options sub-machine gun, super-strike, slow motion, extra ball, bonus points and the glove.
Score and number of balls to be played are indicated in the top right hand corner of the screen.
Press P to pause and X to exit.

LANCEMENT DU JEU :
- ATARI/AMIGA : insérez la disquette de jeu dans le lecteur puis allumez l'ordinateur.
- PC : Après avoir chargé MS.DOS, insérez la disquette dans le drive A (ou B) puis tapez START.
- MACINTOSH : cliquez deux fois sur l'icône START, puis sélectionnez l'option JOUER dans le menu COMMANDES.

INSTALLATION SUR DISQUE DUR :
- ATARI : recopiez tous les fichiers de la disquette dans un répertoire sur votre disque dur. Sortez le programme START.PRG du dossier AUTO et copiez-le au même niveau que les autres fichiers.
Supprimez le dossier AUTO sur votre disque dur. Pour lancer le jeu, laissez la disquette dans le lecteur (pour le test de protection), puis sélectionnez le programme START.PRG sur votre disque dur.
- AMIGA : copiez tous les fichiers dans un sous-répertoire de votre disque dur. Lancez le jeu par T.X en ayant préalablement placé la disquette dans le drive A.
- PC : insérez la disquette dans le drive A (ou B), puis tapez INSTALL <lecteur source> <lecteur destination> (INSTALL A: C: ou INSTALL B: C: ou INSTALL A: D: ou INSTALL B: D:). Suivez ensuite les instructions indiquées à l'écran. Pour lancer le jeu, il vous suffit d'aller dans le sous-répertoire concerné et de taper START.
- MACINTOSH : copiez tous les fichiers dans un répertoire sur votre disque dur. Vous démarrez le jeu depuis ce répertoire en cliquant deux fois sur START.

PROBLEMES TECHNIQUES :
Problème spécifique au PC : le programme s'arrête sur le chargement : vérifiez que votre MS.DOS n'installe pas des utilitaires résidents au démarrage de la machine, qui mobiliseraient trop de mémoire centrale.

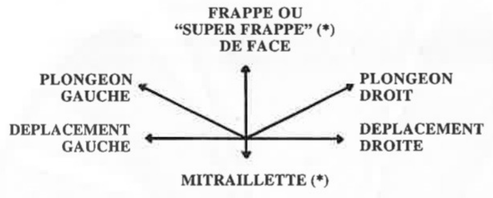
POUR TOUS PROBLEMES :
TAPEZ 3615 SILMARILS sur votre minitel (un service après-vente analyse les problèmes et peut répondre à vos questions). Vous pouvez également nous joindre au 64.80.04.40 entre 17H et 18H pour des problèmes techniques uniquement.

RESUME :
Bunny veut sauver sa petite amie Boubou, prisonnière de la tribu des féroces Bongos. Ceux-ci veulent offrir Boubou en sacrifice à leur dieu King Bong. Pour empêcher Bunny de la rejoindre, ils ont placé plein de briques sur son passage.
Armé de sa batte de base-ball, Bunny devra parcourir de nombreux tableaux et détruire toutes les briques, afin de délivrer Boubou avant qu'elle ne se fasse dévorer par l'ignoble King Bong.

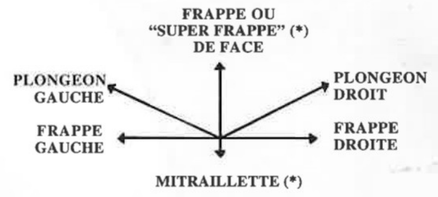
PAGE DES OPTIONS :
Sur cette page d'accueil, vous pouvez lancer le jeu, accéder à la page des "Best Scores", sélectionner ou non la musique et les sons.

DESCRIPTIONS DES COMMANDES :
Le jeu fonctionne au joystick ou au clavier. Pour le clavier, utilisez le pavé numérique (touches de 1 à 9) et la touche SHIFT comme bouton de tir.

- AVEC BOUTON DE TIR OU AVEC SHIFT :



- SANS BOUTON DE TIR OU SANS SHIFT :



(*) : options. Les options sont utilisables en récupérant des pastilles qui tombent des briques. On peut les cumuler. Celles qui sont actives sont indiquées dans des icônes en haut de l'écran. Il existe 6 sortes de pastilles : la mitraillette, la super-frappe, le ralentisseur, l'extra-balle, le bonus-point et le gant. Le gant permet de récupérer et de garder la balle quand elle rencontre le lapin. On peut par la suite se placer où l'on veut et la relancer en appuyant sur le bouton de tir.
Le score et le nombre de balles restant à jouer sont indiqués en haut à droite de l'écran.

TOUCHE PAUSE : appuyez sur la touche <P>.
POUR SORTIR DU JEU : tapez <CONTROL>X.

INHALT :
Boubou, Bunnys große und einzige Liebe, wurde vom grausamen Stamm Bongo entführt, der beabsichtigt, sie seinem Gott King Bongo zu opfern. Zum Äußerten entschlossen startet unser Langohr in seine gefährliche Mission, um seine große Liebe zu retten. Nur mit seinem Baseball bewaffnet, muß er sich einen Weg durch 30 verschiedene Level erkämpfen, indem er alle magischen Steine zerschlägt, die ihm die Bongos in den Weg gelegt haben.
Können Sie und Bunny die unglaublich hübsche Boubou erreichen, bevor sie vom abscheulichen King Bongo verschlungen wird?

LADEN :
ST/AMIGA : Legen Sie die Diskette ein, und schalten Sie den Computer an.
PC : Nach dem DOS-Prompt legen Sie Diskette A in Laufwerk A und tippen dann START.

LADEN AUF FESTPLATTE :
ST : Kopieren Sie alle Daten der Spieldiskette in ein Verzeichnis auf Ihre Festplatte. Ziehen Sie das START.PRG aus der AUTO-Datei, und kopieren Sie es in das gleiche Verzeichnis. Löschen Sie die AUTO-Datei auf Ihrer Festplatte. Um das Programm zu starten, lassen Sie die Floppy-Disk in dem Laufwerk (Schutz). Wählen Sie dann das START.PRG auf Ihrer Festplatte.

AMIGA : Kopieren Sie alle Dateien in ein Unterverzeichnis auf Ihrer Festplatte. Starten Sie das Spiel, indem Sie die Datei T.X. wählen, nachdem Sie vorher die Floppy-Disk in das Laufwerk gelegt haben.

PC : Um die Diskette zu installieren, geben Sie INSTALL, gefolgt von dem Buchstaben des Laufwerks, von dem aus Sie installieren und dem Buchstaben des Laufwerks, auf das Sie das Programm installieren möchten, ein. Um z.B. von laufwerk A : auf Laufwerk C : zu installieren, geben Sie INSTALL A : C : ein. Danach drücken Sie die Return-Taste.

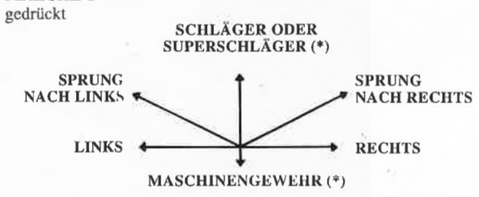
MACINTOSH : Kopieren Sie alle Spiel-Dateien auf ein Verzeichnis Ihrer Festplatte. Spielen Sie das Spiel von diesem Verzeichnis aus, indem Sie zweimal START anklicken.

PROBLEME MIT DEM PC?
Wenn das Spiel beim Laden stoppt, überprüfen Sie bitte, ob speicherresidente Programme installiert sind, die verhindern, daß genügend Speicherkapazität für das Spiel vorhanden ist.

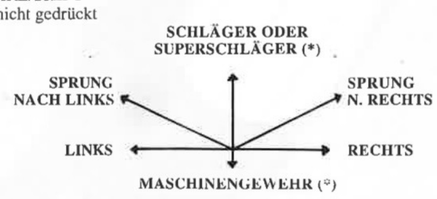
KONTROLLEN :
Sie können das Spiel mit Hilfe der Tastatur oder des Joysticks spielen. Wenn Sie es mit Hilfe der Tastatur spielen, benutzen Sie den numerischen Tastenblock und die SHIFT-Taste, um zu feuern.

BEFEHLE :

FIRE/SHIFT gedrückt



FIRE/SHIFT nicht gedrückt



(*) : Optionen : Wenn Felsbrocken herunterfallen, erscheinen verschiedene. Es gibt sechs Optionen : Maschinengewehr, Superschläger, Zeitlupe, Extra-Ball, Bonuspunkte und den Baseball-Handschuh. Punkte und Anzahl der Bälle, die gespielt werden können, sind in der oberen rechten Ecke des Bildschirms angegeben.
Drücken Sie P, wenn Sie das Spiel unterbrechen wollen und X, um es zu beenden. Viel spaß!

LANCIO DEL GIOCO
- ATARI/AMIGA : inserite il dischetto del gioco nel lettore e accendete il computer.
- PC : dopo aver caricato MS.DOS, inserite il dischetto nel drive A (O B) e digitate START.
- MACINTOSH : premete due volte sull'icona START e selezionate l'opzione GIOCATORE nel menu COMANDI.

INTALLAZIONE SULL'HARD-DISK :
- ATARI : copiate tutti i file del dischetto in una directory nell'hard-disk, Fate uscire il programma START.PRG del dossier AUTO e copiatelo nello stesso posto degli altri file.
Sopprimete il dossier AUTO sull'hard-disk. Per lanciare il gioco lasciate il dischetto nel lettore (per il test di protezione), poi selezionate il programma START.PRG sull'hard-disk.
- AMIGA : copiate tutti i file in una sub-directory dell'hard-disk. Dopo aver messo il dischetto nel drive A, lanciate il gioco con T.X.
- PC : inserite il dischetto nel drive A (O B), poi digitate INSTALL <lettore di provenienza> <lettore di destinazione> (INSTALL A: C: oppure INSTALL B: C: oppure INSTALL : A: D: oppure INSTALL B: D:).
Seguite infine le istruzioni che appaiono sullo schermo.
Per lanciare il gioco è sufficiente entrare nella sub-directory che lo contiene e digitare START.
- MACINTOSH : copiate tutti i file in una directory nell'hard-disk. Avvierete il gioco da questa directory battendo due volte su START.

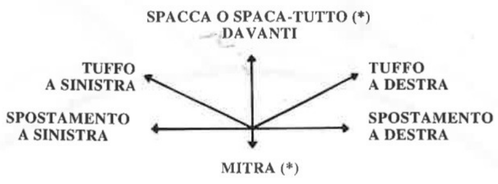
PROBLEMI TECNICI :
Problemi specifici ai PC : se il programma si ferma nel momento in cui viene caricato, controllate che il vostro MS.DOS non installi delle utilities che rimangono al momento dell'avviamento del computer, esse occuperebbero troppa memoria centrale.

IL GIOCO :
Bunny vuole trarre in salvo la sua amichetta Boubou, prigioniera della feroce tribù dei Bongos. Questi vogliono offrirla in sacrificio al loro dio King Bong. Per impedire a Bunny di raggiungerla hanno disseminato il percorso di mattoni.
Armato della sua mazza da baseball, Bunny dovrà percorrere numerose inquadrature e distruggere tutti i mattoni alfine di liberare Boubou prima che sia divorata dal terribile King Bong.

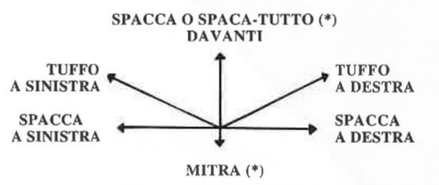
PAGINA DELLE OPZIONI :
Su questa pagina iniziale, potete lanciare il gioco, accedere alla pagina dei punteggi (best-scores), selezionare o eliminare la musica ed i suoni.

DESCRIZIONE DEI COMANDI :
Il gioco funziona tramite il joystick o la tastiera. Con la tastiera utilizzate la parte numerica (tasti da 1 a 9) ed il tasto SHIFT come bottone di tiro.

- CON PULSANTE DI TIRO O CON SHIFT :



- SENZA PULSANTE DI TIRO O SENZA SHIFT :



(*) : opzioni. Le opzioni sono utilizzabili recuperando delle pastiglie che cadono dai mattoni. Queste possono essere cumulate. Quelle che sono attive sono evidenziate da delle icone, nella parte alta dello schermo. Epistono 6 tipi diversi di pastiglie : il mitra, la spacca-tutto, la rallentatrice, la palla extra, la bonus-point e il guanto. Il guanto permette di recuperare e tenere la palla quando quest'ultima incontra il coniglio. Ci si può allora piazzare dove si desidera e tirarla premendo sul bottone di tiro.
Il punteggio ed il numero di palle rimanenti da giocare sono indicati in alto a destra dello schermo.

TASTO PAUSA : Premete sul tasto <P>.
PER USCIRE DAL GIOCO : Premete <CONTROL> X.

Liste des produits SILMARILS

TITRE	ATARI Colour & monochrom	AMIGA	AMSTRAD C P C	PC & COMP. 512 K minimum VGA, EGA, CGA, HGC	MACINTOSH monochrom Classic, SE, PLUS	ATARI FALCON Ø3Ø
MANHATTAN DEALERS	X (2)	X		X (1)		
MAD SHOW	X (2)	X		X (1)		
TARGHAN	X	X	X	X	X	
WINDSURF WILLY	X	X	X	X		
LE FETICHE MAYA	X	X		X		
COLORADO	X	X		X		
STARBLADE	X	X		X		
CRYSTALS OF ARBOREA	X	X		X		
METAL MUTANT	X	X		X		
THE RAIDERS (Compilation TARGHAN MAYA-COLORADO STARBLADE)	X	X		X		
BOSTON BOMB CLUB	X	X		X	X	
XYPHOES FANTASY			X			
SWORD & MAGIC (Compilation ARBOREA, TARGHAN, BARBARIAN II)	X	X	X(3)	X		
STORM MASTER	X	X		X	X	
FUTURE DREAMS	X	X		X		
ISHAR	X	X		X	X	X
BUNNY BRICKS	X	X	X	X	X	X
TRANSARCTICA (sortie Nationale NOVEMBRE 92)	X	X		X	X	X

(1) : CGA/HERCULES only
(2) : no monochrom
(3) TWIN VORLD remplace ARBOREA sur CPC

36.15 SILMARILS

News, solutions, SAV, jeux primés, commandes à prix réduit ...
Vous trouverez tout sur le serveur 3615 SILMARILS

36.15 SILMARILS